# Anforderungen an Controller-Gruppe

## Networkmanager

* GetAllWorkstations() : List<Workstation>
* GetHardwarenodeByName(string name) : Hardwarenode
* CreateNewHardwareNode(typ) // Kein Name übergeben!
  + AddHardwarenode() von NetworkViewController aufrufen
* CreateNewConnection(string name, int port, string name, int port) // Name des Hardwarenode
  + AddConnection() von NetworkViewController aufrufen
* RemoveHardwareNode(string name) // Name des Hardwarenode
  + Hier das selbe
* RemoveConnection(string name) // Name des Hardwarenode
  + Hier auch
* AddInterface(string name) + Remove // Name des Hardwarenode
* AddRoute(string name) + Remove // Name des Hardwarenode

## Simulationmanager

## ProjectManager

## PropertyController

* GetRoutesFromWorkstation(string name) : List<Route> // Name der Workstation
* GetRouteInformation

## InfoController

## NetworkViewController